

Yvan :

Jeu de société

Chakra : jeu zen ou il faut faire monter ses énergies.

Petite pub pour *la course au jeu*, à Jonas, un magasin de jeu de société.

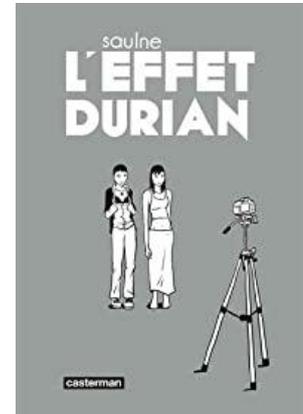


Coline :

Roi ours : Beau mais pas transcédé

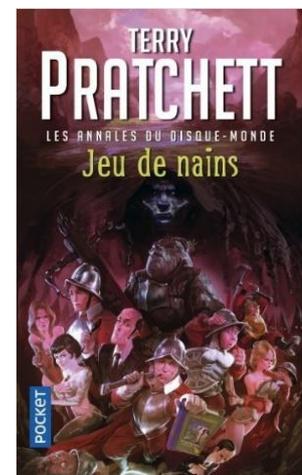
Magus of the library: bof mais jolie

L'effet durian (bd) : « deux sœur jumelle dont une presque aveugle. Découverte du monde par l'image et la photo. Fin bof. »



Stein (Stéphane) :

Jeu de nain : L'histoire se déroule peu de temps avant l'anniversaire de la bataille de la vallée de Koom, entre les trolls et les nains et "seul cas connu de bataille où chacune des armées a tendu une embuscade à l'autre". Dans la ville d'Ankh-Morpork, les tensions se multiplient et les leaders extrémistes sont de plus en plus populaires, au grand mécontentement de Vimaire, le Commissaire Divisionnaire du guet municipal. Or un leader nain, Broilacuisse, est assassiné.



Sandra :

Jeu vidéo, Le donjon de naheulbeuk : l'histoire ne suis pas la même histoire que la série du coup c'est intéressant. Attention les voix ne sont pas les même que la série originale. Une bonne replongé en adolescence. Un minimum de tactique est nécessaire pour avancer.

« Une excellente surprise, un très bon jeu tactique. Attention, les voix ne sont pas toutes celle de John Lang »



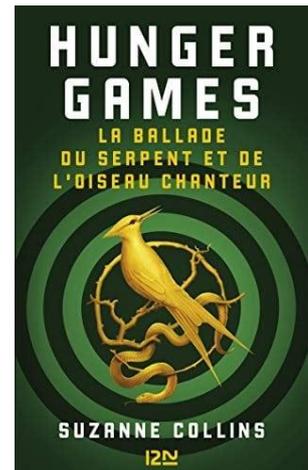
Lauriane

Sœur de bataille : L'Adepta Sororitas des Sœurs de Bataille est le bras armé de l'Éclésiarchie, avec pour mission de pourchasser les ennemis du genre humain et de les châtier définitivement. Chose unique parmi les forces militaires de l'Imperium, c'est une organisation qui ne compte que des guerrières. Nanties d'armures énergétiques de céramite et d'un arsenal redoutable, les sœurs se battent avec une ferveur fanatique pour la gloire de l'Empereur, purgeant aussi bien le xénos que l'hérétique par le bolter et le lance-flammes.

« *Des meufs bad-ass avec des armures bad-ass et des gros flingues bad-ass. Gros kiff* »



Hunger Games, la ballade du serpent et de l'oiseau chanteur : C'est le matin de la Moisson qui doit ouvrir la dixième édition annuelle des Hunger Games. Au Capitole, Coriolanus Snow, dix-huit ans, se prépare à devenir pour la première fois mentor aux Jeux. L'avenir de la maison Snow, qui a connu des jours meilleurs, est désormais suspendu aux maigres chances de Coriolanus. Il devra faire preuve de charme, d'astuce et d'inventivité pour faire gagner sa candidate. Mais le sort s'acharne. Honte suprême, on lui a confié le plus misérable des tributs : une fille du district Douze. Leurs destins sont désormais liés. Chaque décision peut les conduire à la réussite ou à l'échec, au triomphe ou à la ruine. Dans l'arène, ce sera un combat à mort. Pour assouvir son ambition, Coriolanus parviendra-t-il à réprimer l'affection grandissante qu'il ressent pour sa candidate, condamnée d'avance ?



L'année de grâce : Personne ne parle de l'année de grâce. C'est interdit. Nous aurions soi-disant le pouvoir d'attirer les hommes et de rendre les épouses folles de jalousie. Notre peau dégagerait l'essence pure de la jeune fille, de la femme en devenir. C'est pourquoi nous sommes bannies l'année de nos seize ans : notre magie doit se dissiper dans la nature afin que nous puissions réintégrer la communauté. Pourtant, je ne me sens pas magique. Ni puissante.

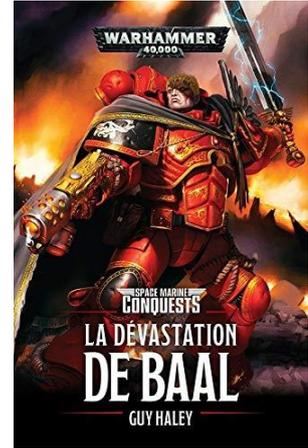
« *Méchante claque que j'ai prise.* »



Quentin :

La dévastation de Baal : Après une campagne brutale dans le système Cryptus contre les tyranides, le seigneur Dante retourne sur Baal pour mobiliser l'intégralité du Chapitre des Blood Angels et de ses successeurs contre la flotte-ruche Leviathan. Ainsi commence le plus grand conflit de l'histoire des fils de Sanguinius. Malgré leur vaillance lors des combats spatiaux autour de Baal, les Blood Angels ne peuvent empêcher les tyranides d'approcher, et leur demande de renforts reçoit une terrible nouvelle pour toute réponse. La Porte Cadienne, le plus solide bastion de l'Imperium face au Chaos, est tombée. Au pire moment, Dante et ses guerriers ne peuvent espérer le moindre secours.

Serait-ce la Fin des Temps ?



Série, Upload (Amazon Prime) : Dans le futur un développeur a « Upload » l'esprit de quelqu'un pour sauvegarder leur personne dans des mondes virtuel pour leur assurer une vie éternelle. On suit un dev qui tente de développer la même chose sans avoir à payer. Malheureusement pour lui il a un accident de la route suspect et se retrouve sur un serveur mondain. Il semble lui manquer des souvenirs et commence à mener l'enquête.



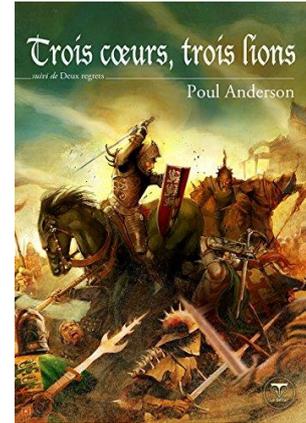
Morwen :

Morwenna : Morwenna Phelps, qui préfère qu'on l'appelle Mori, est placée par son père dans l'école privée d'Arlinghurst, où elle se remet du terrible accident qui l'a laissée handicapée et l'a privée à jamais de sa sœur jumelle, Morganna. Là, Mori pourrait dépérir, mais elle découvre le pouvoir des livres de science-fiction. Delany, Zelazny, Le Guin et Silverberg peuplent ses journées, la passionnent.

Un jour, elle reçoit par la poste une photo qui la bouleverse, où sa silhouette a été brûlée. Que peut faire une adolescente de seize ans quand son pire ennemi, potentiellement mortel, est une sorcière, sa propre mère qui plus est ? Elle peut chercher dans les livres le courage de combattre.



Trois cœur trois lions : Holger Carlsen allait mourir. Pas le temps d'avoir peur. Le Lüger lui brûlait la main. Des balles sifflaient à ses oreilles. Un homme cria. Un soldat nazi tout proche. Holger visa et tira. Le monde explosa dans les flammes. Au réveil, il était midi. Aucune trace de la plage où s'était déroulée la bataille. Il se trouvait ans une forêt. Un paysage comme on n'en voyait plus depuis le Moyen Age. Un lion passa. Décidément, il n'était plus au Danemark. Plus tard, une vieille sorcière lui raconta. Depuis les premiers âges, les hommes, champions de la Loi, sont en lutte contre le Monde du Milieu, qui oeuvre sans répit pour étendre la ténébreuse domination du Chaos. Quelque chose d'aveugle, d'ancien et de sauvage. L'entropie. C'est la lutte contre les nazis qui recommençait dans un autre univers où, curieusement, les gens paraissaient l'attendre. Était-il vraiment le mystérieux Défenseur, l'ultime espoir de la Terre ? Et pourquoi reconnaissait-il cette femme à peine entrevue qui évoquait des siècles d'amour passés ensemble ? Puis elle lui dit son nom : Morgane. Était-il tombé dans un livre ?



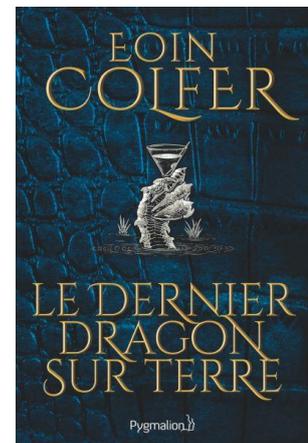
Barbares (Netflix)

Les hésitations d'un officier romain déchiré entre l'empire puissant qui l'a éduqué et sa tribu d'origine vont provoquer un conflit qui entrera dans l'Histoire.

Karine :

Le dernier dragon sur terre : Autrefois, il était connu sous le nom de Wyvern, Seigneur du Haut Feu, et son ombre terrifiait les masses. Aujourd'hui, il n'est que Vern, vautre dans le bayou où il se cache, matant Netflix non-stop en tee-shirt Flashdance et sifflant de la vodka à longueur de journée. Mais, contrairement aux autres membres de son espèce, il a survécu. Malheureusement, aucune quantité d'alcool ne peut combler son immense solitude. C'est alors que le hasard lui propose une alliance inattendue... Aboutira-t-elle à l'extinction de sa race ou au retour de ses jours de gloire ? Il va « prendre sous son aile » Squib, un jeune un peu looser qui tente de magouiller un peu l'amélioration de ses conditions de vie, entre sa mère qui subit les avances du shérif et le fait qu'étant toujours au mauvais endroit au mauvais moment, il a vu des choses qu'il ne devait pas voir.

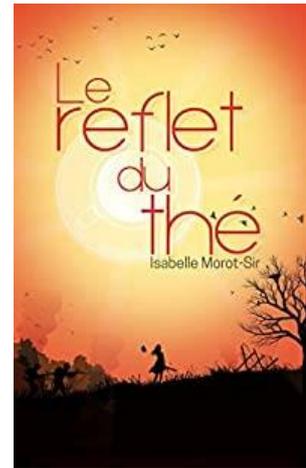
Beaucoup de rire de la part de Karine, super belle écriture.



Edwige :

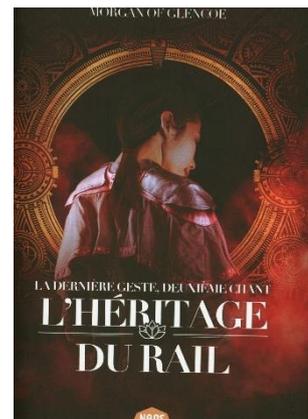
Le reflet du thé : Dystopie ambivalente sur la guerre. Deux pays se retrouvent en guerre et le pays assailli mobilise ses jeunes pour le front. On suit une jeune femme nommée tireuse d'élite avec pour but de descendre les généraux adverses. Comment Solveig va tenir son équilibre entre ses remords et la défense de son pays.

« Gros coup de coeur »

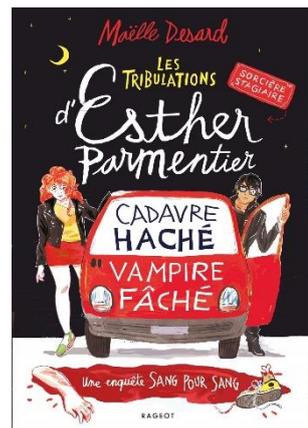


L'héritage du rail : Alors que la nouvelle se répand en Keltia, Yuri, ramenée de force à l'ambassade du Japon, est déterminée à reprendre sa liberté malgré tout. Mais comment fuir, et où trouver refuge ? Seul le Rail semble désormais capable de lui donner asile...

Après les débuts en fanfare de la série La Dernière Geste de Morgan of Glencoe, romancière et harpiste professionnelle, voici enfin le deuxième tome très attendu des lecteurs et lectrices.



Les tribulations d'Esther Parmentier : Esther Parmentier, 19 ans, sorcière non répertoriée, est embauchée pour un premier stage dans une agence très spéciale... Esther Parmentier a quitté sa Bretagne natale pour un stage à Strasbourg dans une société informatique quand elle est repérée par l'Agence de Contrôle et de Détection des Créatures Surnaturelles. Car Esther est une sorcière. À peine remise de cette découverte, et des tests visant à déterminer ses capacités, Esther apprend qu'elle n'a pas plus de pouvoirs qu'une allumette mouillée. Sa note sur l'échelle des pouvoirs est historiquement basse : 2 sur 82. Mais Esther est dotée d'un caractère de cochon, de solides capacités de déduction et est capable de résister aux pouvoirs de séduction des Créatures. Malgré son faible score, l'Agence décide donc de l'embaucher comme stagiaire.



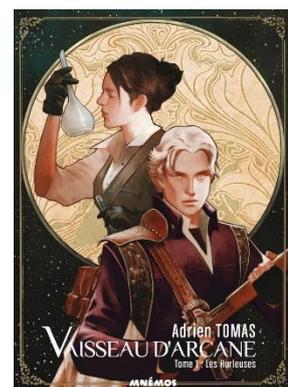
Brice :

Vaisseau d'arcane Tome 1 : Sof, jeune infirmière courageuse et intelligente, en a tout à fait conscience lorsque son frère, éminent journaliste à la plume acérée, est frappé par un éclair qui le laisse à peine capable de se déplacer, son esprit à jamais perdu dans les méandres de l'Arcane.

Elle décide de l'emmener loin de la cité où ils ont grandi.

« Putain je veux la suite ! »

Un univers complexe, des personnages attachants, une histoire captivante.



L'ultime Expérience : Sylvain Guérin est un employé sans histoire à la routine millimétrée. Un matin, le JT annonce qu'un accident a eu lieu sur la route de son travail. La seule victime s'appelle Sylvain Guérin. S'agit-il d'un homonyme ? Quelques minutes plus tard, un SMS l'exhorte à ne surtout pas se rendre au bureau... Entre courses-poursuites, machination scientifique et engrenage industriel machiavélique, la vie de Sylvain repose peut-être sur un passé qui pourrait bien receler les clés de l'expérience ultime de l'humanité. *C'est super cool ! Mais il y a un loup. L'histoire va vite et m'a évoqué la série 24h Chrono dans son rythme. C'est son point fort et son point faible. On n'a pas le temps de découvrir les personnages que le récit nous embarque déjà. Cependant j'ai beaucoup aimé.*



Légende de Nephilim : Les Néphilim sont des être de légende devant s'incarner dans le corps d'humain pour éviter de disparaître pour toujours. Pris dans un conflit secret contre certaines des plus puissantes organisations humaines, il cherche à s'élever et à atteindre l'Agartha. Jeu de rôle créé au début des années 90, la sortie de la 5^e édition a battu bon nombre de records grâce au financement participatif. Ce recueil de nouvelles nous offre 5 histoires dans cet univers de magie et de légende. Une bonne façon de découvrir ou de continuer à vivre l'aventure.



AKIRA : En 2019, Néo-Tokyo est une mégapole corrompue et sillonnée par des bandes de jeunes motards désœuvrés et drogués. Une nuit, l'un d'eux, Tetsuo, a un accident de moto en essayant d'éviter un étrange garçon qui se trouve sur son chemin. Blessé, Tetsuo est capturé par l'armée japonaise. Il est l'objet de nombreux tests dans le cadre d'un projet militaire ultra secret visant à repérer et former des êtres possédant des prédispositions à des pouvoirs psychiques. Les amis de Tetsuo, dont leur chef Kaneda, veulent savoir ce qui lui est arrivé, car quand il s'évade et se retrouve en liberté, il n'est plus le même... Tetsuo teste ses nouveaux pouvoirs et veut s'imposer comme un leader parmi les junkies, ce qui ne plaît pas à tout le monde, en particulier à Kaneda.



Malgré les années, cette œuvre est encore tristement contemporaine. La lutte de pouvoir et la misère de la population dépeint par ce Néo-Tokyo est glaçante. L'œuvre n'a rien perdu de sa puissance.

Final Fantasy 15 : Le royaume du Lucis est sous la protection du Cristal, un artefact magique contrôlé par la famille royale des Caelum. Le royaume est le dernier continent à résister à l'invasion du Niflheim. Sa capitale, Insomnia, est sous la protection du Mur, un bouclier magique, qui peut exister tant que le roi du Lucis, possédant l'Anneau des Lucii, est en vie. Noctis, fils du Roy, quitte Insomnia avec ses amis pour Altissia, capitale d'Accordo, où le mariage du prince doit être célébré. Alors qu'ils se préparent à embarquer sur un navire qui les mènera sur l'autre continent, ils apprennent l'attaque d'Insomnia, le vol du Cristal par l'Empire de Niflheim et la mort du roi. Sur conseil du commandant de la garde, Noctis commence à parcourir les régions de Lucis afin de s'approprier les armes de ses ancêtres et être prêt à récupérer le Cristal et reprendre son trône.



La genèse de ce jeu est compliquée et le résultat en porte encore les stigmates. Projet née des cendres d'un précédent épisode avorté le résultat est à la fois riche et brouillon. Après une première moitié aux environnements ouverts, l'histoire bascule littéralement sur des rails et se perd dans une suite d'évènements. Mais j'ai une affection toute particulière pour ce jeu qui m'a émue.

Arthur

La guerre des mondes : Des astronomes détectent une transmission émanant d'une autre galaxie, preuve de l'existence d'une vie extra-terrestre intelligente. Quelques jours plus tard, l'humanité est détruite ; seule survit une poignée d'êtres humains qui comprendra bientôt les mystères cachés derrière cette invasion...



La caste des métabaron :

« C'est beau mais pas aimé. »

Steven Universe : Dans Steven Universe, le monde est protégé des forces maléfiques par les Gemmes de Cristal, un groupe de guerrières intergalactiques. Les quatre Gems incluent Garnet, Améthyste, Perle et Steven. Steven est un jeune garçon ayant hérité d'une Gemme de sa mère, une Gemme de cristal appelée Rose Quartz. Tandis que Steven tente de savoir la manière dont il peut utiliser sa Gemme, il passe son temps à traîner à Plage-Ville.



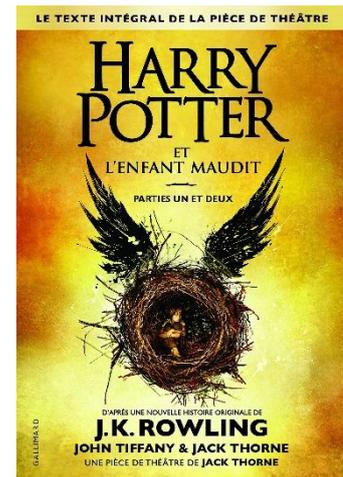
Lara

Relecture de Harry Potter puis

L'enfant maudit : Être Harry Potter n'a jamais été facile et ne l'est pas davantage depuis qu'il est un employé surmené du Ministère de la Magie, marié et père de trois enfants. Tandis que Harry se débat avec un passé qui refuse de le laisser en paix, son plus jeune fils, Albus, doit lutter avec le poids d'un héritage familial dont il n'a jamais voulu.

Le destin vient fusionner passé et présent. Père et fils se retrouvent face à une dure vérité : parfois, les ténèbres surviennent des endroits les plus inattendus.

NDA : ce n'est PAS un livre de Mrs Rowling.



Freaks Squeele : À la Faculté des Études Académiques des Héros, Chance, Xiong Mao et Ombre entament leur cursus. Ces trois nouveaux étudiants vont découvrir les joies de la vie universitaire, la concurrence sans pitié entre étudiants, les professeurs sadiques et le stress des examens. Une université pour apprendre à gérer son image et obtenir un permis de super-héros : il fallait y penser.



La Faunothèque : Une série animale et musicale



La petite poule qui voulait voir la mer : Aventure rocambolesque. Comme tout le monde, la petite poule Carmela voudrait changer d'air et pour une fois, faire autre chose que pondre à longueur de journée. Commence alors un amusant périple jusqu'aux rivages de l'Amérique avec à la clé, une belle histoire d'amour et des envies d'évasion communicatives.

